

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Объектно-ориентированное программирование							
Цель дисциплины	обучение студентов практическим основам объектно-ориентированного программирования на примере языка высокого уровня C++							
Задачи дисциплины	Дать представление студентам об объектно-ориентированном программировании в объеме достаточном для использования различных библиотек классов.							
Основные Разделы дисциплины	Классы: основные понятия Иерархии классов Структуры данных, коллекции и классы прототипы							
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е. / 108 академических часов							
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч	КР	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Число недель	Лекции	Лаб. работы				
	4	16	32	32	44		–	108
	ИТОГО:		32	32	44		–	108